



SGiPW

30 LAT WSPÓLNEGO GŁOSU
WIELKOPOLSKICH SAMORZĄDÓW

Szanowni Państwo,

Pani/Pan

Wójt, Burmistrz, Prezydent, Starosta

Ostatni rok był niewątpliwie jednym z najtrudniejszych dla jednostek samorządu terytorialnego oraz nauczycieli i uczniów. Pokazał z jakimi problemami trzeba się zmierzyć jeśli chodzi o edukację i jak ważne jest elastyczne podejście do form nauczania. Jaką rolę w tych procesach pełni samorząd lokalny - czy tylko ponosi ciężar finansowy, czy może mieć jakiś wpływ na poziom kształcenia młodych mieszkańców? Wielu zadaje sobie pytanie, jak efektywna strategia oświatowa mogłaby służyć realizacji lokalnych celów rozwojowych? Czy dobra edukacja mogłaby stać się argumentem dla nowych mieszkańców, a wykształcona kadra być elementem atrakcyjnej oferty inwestycyjnej?

Będąc świadomym trudności z jakimi się Państwo borykacie, **Stowarzyszenie Gmin i Powiatów Wielkopolski** z partnerami, wychodzi naprzeciw tym wyzwaniom dostarczając nowoczesne i angażujące narzędzia - Kontinuum edukacyjne **LEGO® Education** oraz międzynarodowy program **FIRST® LEGO® League**, który inspirowanie i stawia wyzwania młodym twórcom, odkrywcom i inżynierom. Program skupia się na rozwijaniu umiejętności z obszaru STEAM (ang. Science, Technology, Engineering, Art and Maths), które są najbardziej pożądanymi na rynku pracy. Naszym celem jest również powołanie aktywnej grupy samorządów, które we wspólnym środowisku mogłaby wymieniać doświadczenia oraz wyznaczać trendy rozwojowe narzędzi wspierania nowoczesnej edukacji.

Fundacja Gospodarki i Administracji Publicznej na prośbę Open Eyes Economy Summit przygotowała raport o edukacji przyszłości i wyznaczyła kierunki, w których system edukacji w Polsce wymaga korekty. Edukacja musi zostać przekierowana na uczniów, ich potrzeby i rozwój, a nie wyłącznie na osiągnięcie pożądanego poziomu wiedzy. Badania pokazują, że 80% stanowisk wymagać będzie umiejętności przyrodniczych, technicznych i matematycznych, a 71% stanowisk w obszarze STEAM związanych będzie z przetwarzaniem danych. Dzięki udziałowi w programie FIRST LEGO® League uczniowie zyskują umiejętności i kompetencje niezbędne w gospodarce 4.0. Mają możliwość zmierzenia się z rzeczywistymi problemami i rozwiązywania ich poprzez eksperymentowanie, a poprzez tworzenie dynamicznych modeli robotów poznają tajniki programowania i kodowania, nabywają umiejętności majsterkowania, pobudzają swoją kreatywność.

FIRST® LEGO® League jest rozwiązaniem edukacyjnym możliwym do wdrożenia na każdym poziomie wiekowym. Program z sukcesem realizowany jest w na całym świecie. Do tej pory wzięło w nim udział ponad 504 tys. uczestników w wieku od 4 do 16 lat. W Polsce organizacją zajęła się firma **AKCES Edukacja** - autoryzowany partner rozwiązań LEGO® Education, współpracując z wieloma gminami.

Proponujemy Państwu możliwość wdrożenia tego programu także u siebie. Zainteresowanych tematem zapraszamy na webinar **11 lutego o godz. 13.30**, którego celem będzie **prezentacja wiedzy jak sprostać wyzwaniom nowoczesnej edukacji oraz zapoznanie się z ideami i wartościami, które przyświecają naszym działaniom**. Zapraszamy do rejestracji pod linkiem: <https://forms.gle/xm1fwfVeAhkRjyt26>. Na tej podstawie będziemy mogli przesłać państwu program spotkania oraz dostęp do konwersacji.

Do udziału w spotkaniu zapraszamy wójtów, burmistrzów, prezydentów i starostów, a także pracowników jednostek, zajmujących się kształceniem i edukacją w JST. Dzięki Państwa zaangażowaniu będziemy mogli stworzyć aktywną platformę analizy potrzeb rozwojowych dla lokalnej edukacji, a JST zyskają ciekawe narzędzia dla wsparcia kreatywności młodych Wielkopolan.

Z poważaniem

Jacek Gursz

Przewodniczący SGiPW